GAME OVER

Número 124 • 24 Abril 2015

MORTAL KOMBAT X

Avances

The Witcher III Wild Hunt, Broken Age.

Novedades

Mortal Kombat X, RIDE, Bloodborne, Borderlands Una Colección Muy Guapa, Sid Meier's Starships, War for the Overworld, Grand Theft Auto V.




30
GRANDES ÉXITOS
¡Sorprende a los coaches con tu talento!
LA
VOZ
Vol. 2
Conviértete en una estrella del pop
cantando 30 grandes éxitos de Pablo Alborán, David Bisbal, Lady Gaga, Auryn, Bruno Mars, Pastora Soler, Manuel Carrasco, Sergio Dalma...
¡y muchos más!
100% Wii U
INCLUYE 2 MICRÓFONOS
INCLUYE 2 MICRÓFONOS
12
www.pegi.info
Wii
PS3
MEDIASETespaña.
GAMES

SUMARIO



10 Mortal Kombat X

EN ESTE NÚMERO...

Star Wars Battlefront, F1 2015, Xbox 360 + Fable Anniversary + Plants vs Zombies Advanced Warfare, God of War Remaster, Halo 5 Guardians, Sniper Elite 3 Ultimate Edition. The Witcher III Wild Hunt, Broken Age. Mortal Kombat X, RIDE, Bloodborne, Borderlands Una Colección muy Guapa, Sid Meier's Starships, War for the Overworld, Grand Theft Auto V. Mortal Kombat X, The Evil Within, WWE 2K15, Hearthstone, Sunset Overdrive.

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA
GRENOUILLE
PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

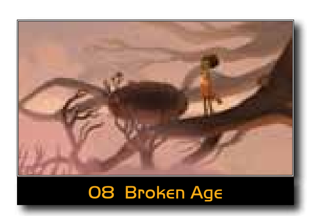
Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por

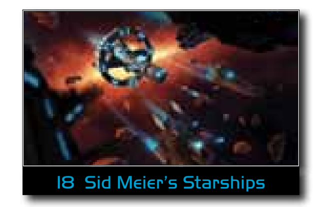




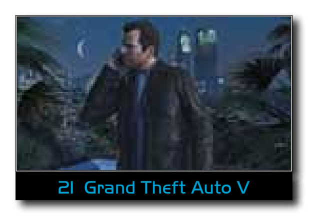
08 Broken Age



14 Bloodborne



18 Sid Meier's Starships



21 Grand Theft Auto V

>>> Los Videojuegos son Buenos para la Salud

Todos (o casi) conocemos la frustración la primera vez que nos enfrentamos a un juego de acción en primera persona (o en tercera). Parecemos torpes, no acertamos no ya a disparar, sino a movernos con claridad y acertar en las decisiones. Y eso si jugamos solos, si lo hacemos en multijugador, notaremos seguramente muchos más problemas. Es normal, no tenemos "entrenado" el cerebro para la gran cantidad de toma de decisiones que hay que hacer por minuto (unas 150) y la coordinación entre el cerebro y las manos es lenta. Pero a medida que practicamos, mejoramos dicha coordinación. Algo que en el último número de la revista Nature ha servido para publicar un artículo en el que se recoge que este tipo de juegos son beneficiosos para el cerebro, pudiendo incluso servir para recuperar algunos daños cognitivos. Todavía queda camino por recorrer, pero está claro que jugar con videojuegos es bueno, en su justa medida y sin abusar, claro está.

NOTI CIAS

Star Wars Battlefront

La precuela del Episodio VII

Durante la pasada convención de Star Wars en Anaheim (Los Angeles), se revelaron dos grandes noticias relacionadas con la famosa saga. Primero, el nuevo trailer del Episodio VII El Despertar de la Fuerza, en el que podemos ver por primera vez a un Han Solo mayor, pero que es sin duda la escena del siglo. Y después, el primer trailer de Battlefront, que también anunció su fecha de lanzamiento fijada para el próximo 19 de noviembre, juego que saldrá exclusivamente en Xbox One, PlayStation 4 y PC. El vídeo es impresionante, no podéis dejar de verlo. Del juego sabemos que recreará diferentes escenarios de la trilogía clásica así como que servirá de nexo de unión entre los episodios seis y siete. De modo que se hace casi imprescindible jugarlo antes de ir a ver la nueva película, que se estrenará un mes después. Aquellos que reseven el juego recibirán un extra en forma de una semana antes en el acceso a la misión exclusiva en el alejado planeta de Jakku, en la que la Nueva República se enfrentará a la resistencia imperial (las tornas parecen haberse cambiado), y cuyos restos de dicha batalla se ven nada más empezar el nuevo trailer del Episodio VII.







>>>God of War III Remasterizado

God of War III Remasterizado permitirá a los jugadores tomar el control del valiente espartano en su ascensión desde las profundidades del Hades hasta lo alto del Monte Olimpo, en busca de su venganza contra aquellos que le traicionaron, todo ello en HD a 1080p a partir del próximo mes de julio.

>>>Fecha para el regreso del Jefe Maestro

Microsoft ha anunciado que Halo 5 Guardians llegará en exclusiva a Xbox One el próximo 27 de octubre. Aunque ya se han desvelado algunas características, se espera que en el próximo E3 de junio 343 Industries revele más información del esperado juego.

>>>Sniper Elite 3 Ultimate Edition

Ya está disponible en consolas la edición completa de Sniper Elite 3, que incluye además del juego, el DLC Salvar a Churchill, así como seis packs de armas, seis mapas multijugador y tres nuevos modos de juego.

F1 2015 llega en junio

En Xbox One, PS4 y PC



Codemasters y Bandai Namco han anunciado que la nueva edición de su popular juego de Formula 1 llegará el próximo mes de junio a PS4, Xbox One y PC. Anunciado previamente para el pasado mes de marzo, coincidiendo con el inicio del campeonato mundial, finalmente tendremos que esperar unas semanas más. Pero merecerá la pena, puesto que a tenor de las imágenes que se han hecho públicas hasta el momento, disfrutaremos de una experiencia lo más realista posible, con los circuitos, coches, pilotos y normas de este año, además de contar totalmente gratis con todo ello de la temporada 2014.

Xbox 360 con 2 juegos

Diversión asegurada

El Pack Xbox 360 500GB con Fable Anniversary y Plants vs. Zombies Garden Warfare incluye una consola Xbox 360 negra con disco duro de 500GB y Wi-Fi integrado, un mando inalámbrico Xbox 360 negro, un auricular Xbox 360, un cable por componentes A/V, el juego Fable Anniversary, un código para descargar Plants vs Zombies Garden Warfare y una suscripción Xbox Live Gold de un mes. El pack ya está disponible a un precio recomendado de 249,99€.



CD Projekt RED
19 Mayo 2015
PC • Xbox One
PlayStation 4



The Witcher III Wild Hunt

Impresiones de los primeros minutos

>>>Un amplio mapa por explorar

Es sin duda la característica más demandad por los usuarios de este tipo de juegos. Un amplio mapa, lo más grande posible, que explorar y que, lo más difícil, tenga algo interesante que ver o hacer y no sea únicamente un amplio espacio desaprovechado. Son características complicadas de lograr, pero creemos que CD Projekt RED lo ha conseguido en este The Witcher III Wild Hunt.

>>>Regalos las primeras semanas

Antes de anunciar el retraso de febrero a mayo, en CD Projekt RED anunciaron que regalarían una serie de DLC durante las primeras semanas de vida del juego, a razón de dos elementos cada semana durante 8 semanas. Al día siguiente del lanzamiento obtendremos un conjunto de armadura temeria y un conjunto de barba y peinado para Geralt. Una semana después, una misión adicional y un aspecto alternativo para uno de los personajes principales del juego: Yennefer de Vengerberg.

Todavía falta un mes para el lanzamiento de la nueva aventura de Geralt de Rivia, pero ya hemos tenido acceso a algunas escenas dentro del juego, no ya simples secuencias animadas. Y la verdad, la cosa pinta bastante bien en general, a falta de comprobar que todo es como parece en el juego final. De momento, aprovechamos para contaros nuestras primeras impresiones in-game.

Lo primero, destacar que el mapa va a ser inmenso. Hace unos días se desveló a partir de la guía que se publicará y tiene pinta de necesitar de muchas horas para explorar la zona de juego en toda su extensión. Ideal para los que nos gusta investigar y descubrir cada punto del escenario buscando secretos y cualquier cosa interesante. Lo segundo, destacar que el sistema de combate es puramente arcade, al menos, por lo visto hasta ahora. En tiempo real tenemos que hacer frente a los enemigos en pantalla esquivando los golpes que nos puedan propiciar. Además, podemos acceder a un listado de hechizos pausando la acción, lo que sin duda parece una gran ventaja dado el frenético ritmo de combate. Tanto, que a poco que nos descuidemos podemos morir fácilmente en los primeros compases del juego.

Otra característica que pudimos observar fue la interacción con otros personajes y cómo afectan al desarrollo de la aventura. Como es habitual, podremos hablar con gran cantidad de ellos y podremos elegir respuestas a sus comentarios. En función de nuestras elecciones, parece que sus actos posteriores serán de un signo u otro, de modo que debemos ser cautos y escoger bien lo que decimos. ✍ Grenouille





La magia jugará un papel fundamental en los diferentes combates que entabemos.

VE MÁS ALLÁ DE LA MUERTE

DARK SOULS II™

SCHOLAR OF THE FIRST SIN

ESTA EDICIÓN DEFINITIVA INCLUYE
LOS 3 CAPÍTULOS DLC ADICIONALES

2 DE ABRIL, 2015

WWW.DARKSOULSII.COM

PS4 PS3 XBOX 360 XBOX ONE STEAM™ FROM SOFTWARE



BANDAI NAMCO Games

PRE VIEW

Double Fine Productions
29 Abril 2015
PC

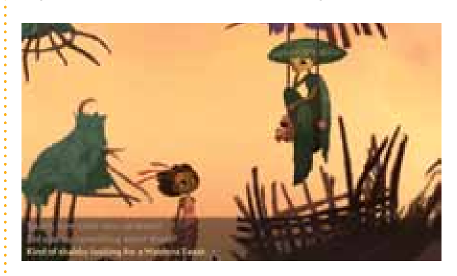


Broken Age

El regreso del genial Tim Schafer

Hablar de Tim Schafer es hacerlo de uno de los mayores genios que dio la industria del videojuego a finales de los años 80 y principios de los noventa. Entre sus creaciones encontramos los dos Maniac Mansion, los dos primeros Monkey Island, Full Throttle o el postrero Grim Fandango, todos dentro de LucasArts. En el año 2000 fundó Double Fine con otros compañeros de LucasArts, con Psychonauts y Brütal Legend como sus primeros juegos. Ahora regresa a las aventuras point and click, con un juego único en su planteamiento y diseño.

Algo que se ve claramente en las imágenes que aquí os mostramos. Tiene un aspecto más de cuento infantil moderno que de videojuego y esa, precisamente, es una de sus grandes virtudes. Pero sobre todo, destaca que en el juego controlemos a dos personajes diferenes, en mundos diferentes y que, en principio, no interactúan entre sí (algo parecido a Day of the Tentacle). La historia de Vella Tartine y Shay Volta, dos jóvenes en situaciones similares pero en mundos totalmente diferentes, hará que disfrutemos de un cuento perfectamente narrado, con la ventaja de que en esta edición de Badland Games estará completo con sus dos actos. ✍ Grenouille





>>>Un Éxito de Financiación

Cuando en 2012 se pensó en usar Kickstarter para financiar el proyecto, se puso como meta la cifra de 400.000 dólares. Cantidad que se consiguió en unas pocas horas, llegando finalmente a recaudar más de 3 millones de dólares, lo que ha permitido al estudio crear un juego excelente, siendo en ese momento el proyecto más exitoso en este formato.

>>>En Formato Físico con Dos Capítulos

Badland Games nos trae este gran juego en formato físico, no solo para los que lo prefieren a la compra digital, sino para los que adoran coleccionar juegos. En este caso además de los dos actos de Broken Age (el segundo, como decíamos, inédito hasta ahora), encontraremos la banda sonora del juego en un CD ,compuesta por Peter McConnell y grabada por la Orquesta Sinfónica de Melbourne.



Broken Age es un cuento maravilloso de dos jóvenes parecidos que viven en mundos diferentes.

De Legendary Pictures, Productores de

GODZILLA y 300: EL ORIGEN DE UN IMPERIO

EL SÉPTIMO HIJO

JEFF BRIDGES BEN BARNES y JULIANNE MOORE

SE ENFRENTARÁ AL MAL
PARA ENCONTRAR
SU DESTINO

¡YA EN BLU-RAY™, DVD Y SUPERSET!





RE
VIEW

Warner Bros I.E.
PEGI 18
PlayStation 4 • Xbox One • PC



Mortal Kombat X

Los fatalities se suman a la nueva generación



>>>Estilos de lucha

Una de las principales novedades que se han introducido es la posibilidad de elegir entre tres estilos de lucha diferentes para cada kombatiente, para adaptarlo a nuestro propio gusto. Son muy variados y cada personaje tiene uno. Ahora la cuestión es elegir el que más nos guste.

>>>Cinco Facciones

Se le ha dado bastante importancia al tema social, hasta tal punto que se han creado facciones, una de las cuales deberemos elegir al empezar a jugar con Mortal Kombat X y que servirán para conseguir aumentar el poder de cada facción a nivel mundial y conseguir así desbloquear diferentes mejoras si estamos en el grupo correcto.

NetherRealm lo ha vuelto a hacer. Sí, desde hace meses venimos escuchando noticias, viendo vídeos, observando imágenes, pero hemos de decir que cuando por fin lo instalamos en nuestra consola, no nos decepcionó ni un solo instante. Han tenido que pasar cuatro años para ver lo que los estudios de desarrollo tenían entre manos, pero la verdad es que la espera ha merecido la pena.

No vamos a contaros nada que ya no sepáis de esta excelente saga de juegos de lucha que, ya desde el año 1992, nos ha dado tantas alegrías. Pero sí vamos a hacer algunos matices que van a convertir a este título en uno de los mejores de la primera mitad de 2015. Para empezar, la trama ha sido muy cuidada, y nos meterá de lleno cuando juguemos el modo Historia, como si de otro género de videojuegos fuera, así que aquí encontramos el primero de muchos puntos positivos. Hay muchos más modos de juego, como las torres vivientes, un modo que hay que probar sí o sí, pero os dejamos que seáis vosotros quienes los experimentéis.

Le siguen los 23 personajes que controlaremos en un principio, pues han prometido más en forma de DLC (por ahora Kombat Pack y el personaje Jason Voorhes). Además del cuidado en todos los movimientos y detalles de cada uno de ellos, y por supuesto los famosos "fatalities" y "brutalities", se han incorporado nuevos golpes finales ("qualities" y "Faction Kills"), y que los personajes realizarán (si somos capaces de encontrar el "kombo" adecuado) con más de 12 formas diferentes. Además se han añadido unos denominados "easy fatalities" para aquellos que no seamos muy duchos con el tema de los combos, podamos ver algún que otro golpe terminal, pero no todos.

Los escenarios están fantásticamente recreados, y además ahora son interactivos, de manera que podemos coger y tirar a nuestro adversario todo tipo de elementos que haya dispersados por ahí, e incluso hasta otros personajes. Los escenarios están totalmente realizados en 3D, aunque los movimientos de nuestro personajes y el juego en sí sigue siendo en 2D para no romper la estética de la saga.

Totalmente imprescindible en toda juegoteca que se precie de serlo. ✍ Penélope



Excelente nueva versión del aclamado Mortal Kombat, adaptado a la nueva generación.



RESÉRVALO YA PARA CONSEGUIR EL
PACK DE COCHES MODIFICADOS




















RE VIEW

Bandai Namco E.I.
PEGI 3
PC • Xbox One • Xbox 360
PlayStation 4 • PlayStation 3



RIDE

Espectáculo sobre dos ruedas



>>>La Lista de Fabricantes

Sin duda es, junto con los circuitos, el elemento que más miran los aficionados al género. En total en RIDE encontramos 14 fabricantes licenciados: Aprilia, Bimota, BMW, Ducati, EBR, Energica, Honda, Kawasaki, KTM, Lightning, MV Agusta, Suzuki, Triumph y Yamaha. Todos ellos suman más de 100 motocicletas que disfrutar en los 15 circuitos que encontramos en el juego.

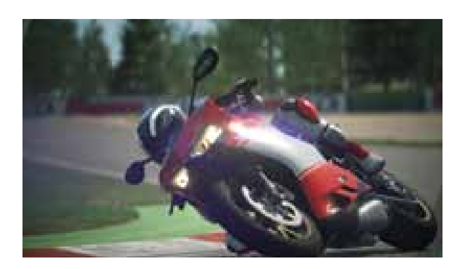
>>>Las Pistas Evolucionan

No es que cambien de trazado, no nos entendáis mal. Simplemente que con el paso de las vueltas, las motos dejarán goma sobre el asfalto, marcando mejor la trazada y aumentando la adherencia de las motos.

Milestone es una compañía con solera en esto del desarrollo de videojuegos relacionados con el motor, principalmente con las dos ruedas, aunque también han hecho algo con coches. De modo que, en principio, su nombre nos asegura un producto de calidad que, si somos fans del género en cuestión, debería ser muy atractivo.

Cuando anunciaron el lanzamiento de un juego de motos con los principales fabricantes, no solo ya de las máquinas, sino también de elementos accesorios, los aficionados estuvimos encantados. Más de 100 motocicletas de 14 marcas conocidas como Yamaha, Honda, Kawasaki o KTM, entre otras, con sus comportamientos lo más realistas posible. A ellas se unen 15 circuitos reales, algunos de trazados de carreras y otros escenarios naturales, perfectamente recreados hasta en el más mínimo detalle. Y todo ello unido, conforma un juego emocionante, gracias sobre todo a sus diferentes modalidades que harán las delicias de todos. Especialmente la denominada Gira Mundial, que seguramente será la que más usemos.

Otro punto a favor es la sencillez en el control de las motocicletas. No cuesta prácticamente nada hacerse a lo diferente que es de conducir coches (virtuales, se entiende), y en pocos minutos ya estamos disfrutando de emocionantes carreras. Eso sí, la IA de la máquina en muchas ocasiones deja algo que desear, pero el placer de conducir por determinados escenarios aplaca esta sensación en gran medida. A ello unimos que gráficamente en las consolas de nueva generación y PC es muy bueno, tenemos un resultado final bueno, agradable y divertido, especialmente si somos aficionados a pilotar motos en la vida real. ✍ Grenouille




Nada como una carrera online con 12 jugadores sobre las mejores motos.


MÁS DE 160 PREMIOS
THE WITCHER® WILD HUNT
19 DE MAYO, 2015
¡RESÉRVALO YA!
BUY.THEWITCHER.COM
/THEWITCHER /WITCHERGAME /WITCHERGAME
18
www.pegi.info
XBOX ONE
PC DVD-ROM
THEWITCHER.COM
The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S.A. The Witcher game © CD PROJEKT S.A. All rights reserved. The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. © 2014 Bandai Namco Games Europe S.A.S. Marketed, manufactured and distributed by Bandai Namco Games Europe S.A.S.
CD PROJEKT RED
BANDAI NAMCO Games

RE
VIEW

Sony
PEGI 18
PlayStation 4



Bloodborne

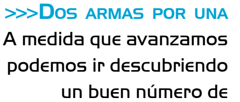
Aventura sangrienta

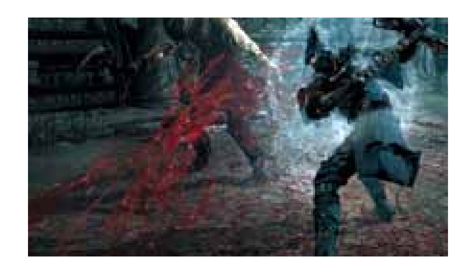


Después de The Order, ya tenemos aquí a otro de los grandes títulos exclusivos para PS4. Se trata de Bloodborne, juego que se convierte en uno de los grandes lanzamientos del año para la máquina de Sony.

En esta aventura debemos asumir el papel de cazadores, pudiendo escoger el aspecto y las características básicas del protagonista antes de comenzar su viaje. ¿Y qué debemos hacer en resumen? Pues dar caza a todo tipo de criaturas de ultratumba que se desplazan a sus anchas por un escenario diseñado con mucho acierto, siendo ésta precisamente una de sus características más importantes.

En este caso y a pesar de que se trata de una obra que se asemeja bastante a la clásica saga Dark Souls, lo cierto es que posee sus propias características y personalidad. El sistema de combate, por ejemplo, nos ha parecido mucho más ágil y premia actuar de una manera más ofensiva. Por otra parte la línea estética, muy oscura y siniestra, se sitúa a un nivel realmente fantástico, así como el sistema de juego en general. No es una aventura para todos los públicos debido a su exigente dificultad, pero aquellos que se dejen atrapar por ella quedarán recompensados con creces. Un clásico indispensable para PS4. ✍ Goomba





>>>Dos armas por una

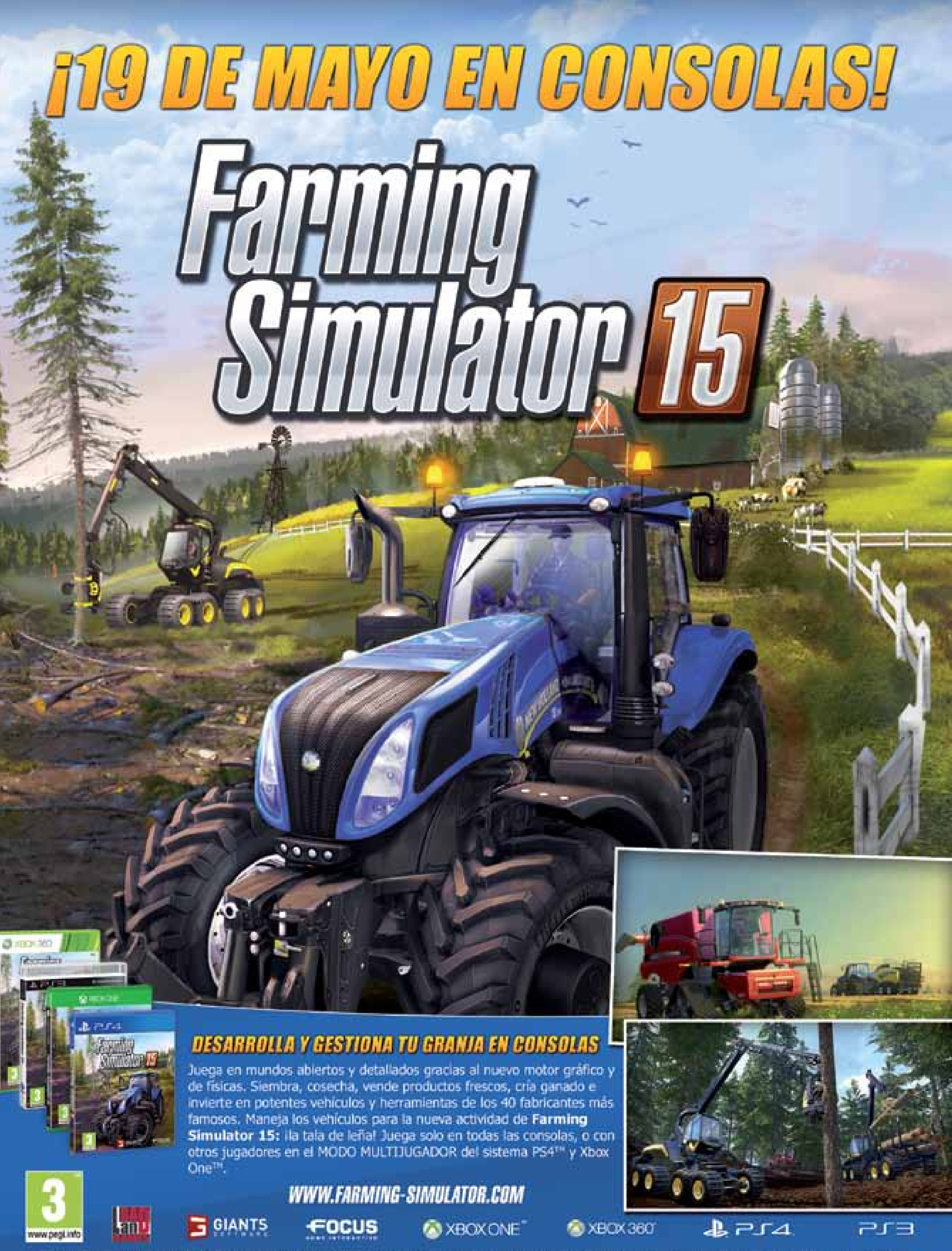
A medida que avanzamos podemos ir descubriendo un buen número de amas. Cada una de ellas posee sus propias características y nos permiten, además, dar dos usos para cada una de ellas. Y si no estamos satisfechos con su rendimiento, lo mejor que podemos hacer es ir mejorándolas.

>>>Un reto a la altura

Uno de los puntos más destacados de esta aventura son los combates contra los jefes finales. Dichas batallas, una docena aproximadamente, ponen a prueba nuestra capacidad para sufrir, adaptarnos a las estrategias correspondientes y a ser pacientes.



El sistema de combate es mucho más ágil, premiando una actitud más ofensiva que en Dark Souls.



¡19 DE MAYO EN CONSOLAS!
Farming Simulator 15
DESARROLLA Y GESTIONA TU GRANJA EN CONSOLAS
Juega en mundos abiertos y detallados gracias al nuevo motor gráfico y de físicas. Siembra, cosecha, vende productos frescos, cría ganado e invierte en potentes vehículos y herramientas de los 40 fabricantes más famosos. Maneja los vehículos para la nueva actividad de **Farming Simulator 15:** ¡la tala de leña! Juega solo en todas las consolas, o con otros jugadores en el MODO MULTIJUGADOR del sistema PS4™ y Xbox One™.
WWW.FARMING-SIMULATOR.COM
3
www.pegi.info
GIANTS SOFTWARE
FOCUS HOME INTERACTIVE
XBOX ONE
XBOX 360
PS4
PS3

RE VIEW

Take 2
PEGI 18
Xbox One • PlayStation 4



Borderlands Una Colección muy Guapa

La historia de Jack al completo en HD



>>>Función Cross-Save

Una funcionalidad que ha sido muy demandada por los usuarios, la posibilidad de cargar las partidas de la consola de la anterior generación para seguir en la nueva, está presente en esta colección, con la limitación de que deben ser dentro de la misma familia de consolas.

>>>Todos los contenidos descargables

De este modo, disfrutamos de los juegos al completo, con todos los añadidos que se han incorporado con el paso de los meses. Así, podemos divertirnos a lo grande con algunas expansiones realmente míticas, como por ejemplo la de Hammerlock en Borderlands 2.

Es habitual las remasterizaciones de algunos de los clásicos más importantes de los últimos años en las consolas de nueva generación. No hay mes que no salga algún título así. Y en esta ocasión, contamos con esta colección que, como su nombre indica, es muy guapa de verdad. Los dos últimos juegos de la saga Borderlands en HD y con todos los DLC que han salido hasta la fecha.

En este punto es cuando nos preguntamos la razón por la que no está incluido el primer Borderlands, para así poder disfrutar de la historia al completo. Teóricamente, es porque solo se han centrado en el personaje de Jack el Guapo, que sólo sale en estos dos títulos. Pero hubiera sido divertido jugar también al primero.

En cuanto al juego, sólo sale en PS4 y Xbox One (de nuevo ignoramos por qué no en PC) en una edición completísima. A los juegos originales actualizados hasta la última versión se añaden las descargas de contenido adicional que han ido lanzando a lo largo de los últimos años. Viaje Claptástico y Ultimate Vault Hunter Upgrade Pack 2, ahora con alto rendimiento y gráficos mejorados en nuevas consolas. Esta colección también incluye multijugador local a pantalla partida para cuatro jugadores por primera vez en la franquicia permitiendo a cuatro personas jugar juntos en una sola pantalla, al igual que utilizando la funcionalidad de cross-save, dando a los Buscadores de la Cámara más veteranos la oportunidad de transferir sus archivos guardados (en la consola del mismo fabricante, eso sí) y utilizar a sus personajes con nivel avanzado de su consola anterior a la de nueva generación. ✍ Grenouille





El modo a pantalla partida permite cuatro jugadores en la misma consola.


"LA FOTOGRAFÍA ES ASOMBROSA, BELLÍSIMA, DE UNA CALIDAD INSUPERABLE..." – ABC
INVENCIBLE
UNBROKEN
UNA SORPRENDENTE HISTORIA REAL
UNIVERSAL
© 2015 Universal Studios. All Rights Reserved.

RE VIEW

Take 2
PEGI 7
PC



Sid Meier's Starships

La Conquista del Espacio



>>>El papel de los líderes

Cada uno de los ocho líderes de cada grupo tiene una habilidad especial que los hacen mejores o peores en función de nuestro estilo de juego. Desde disponer de una ciudad adicional hasta incrementar la moral de la tripulación de las naves, pasando por otras como disponer de otra nave más para el combate.

>>>Ideal para principiantes

La idea es bastante sencilla: construir naves, mejorar la flota y conquistar mundos destruyendo los enemigos. Un juego ideal para iniciados en la estrategia, sólo en el nivel de dificultad más elevado supondrá un desafío para los más veteranos.

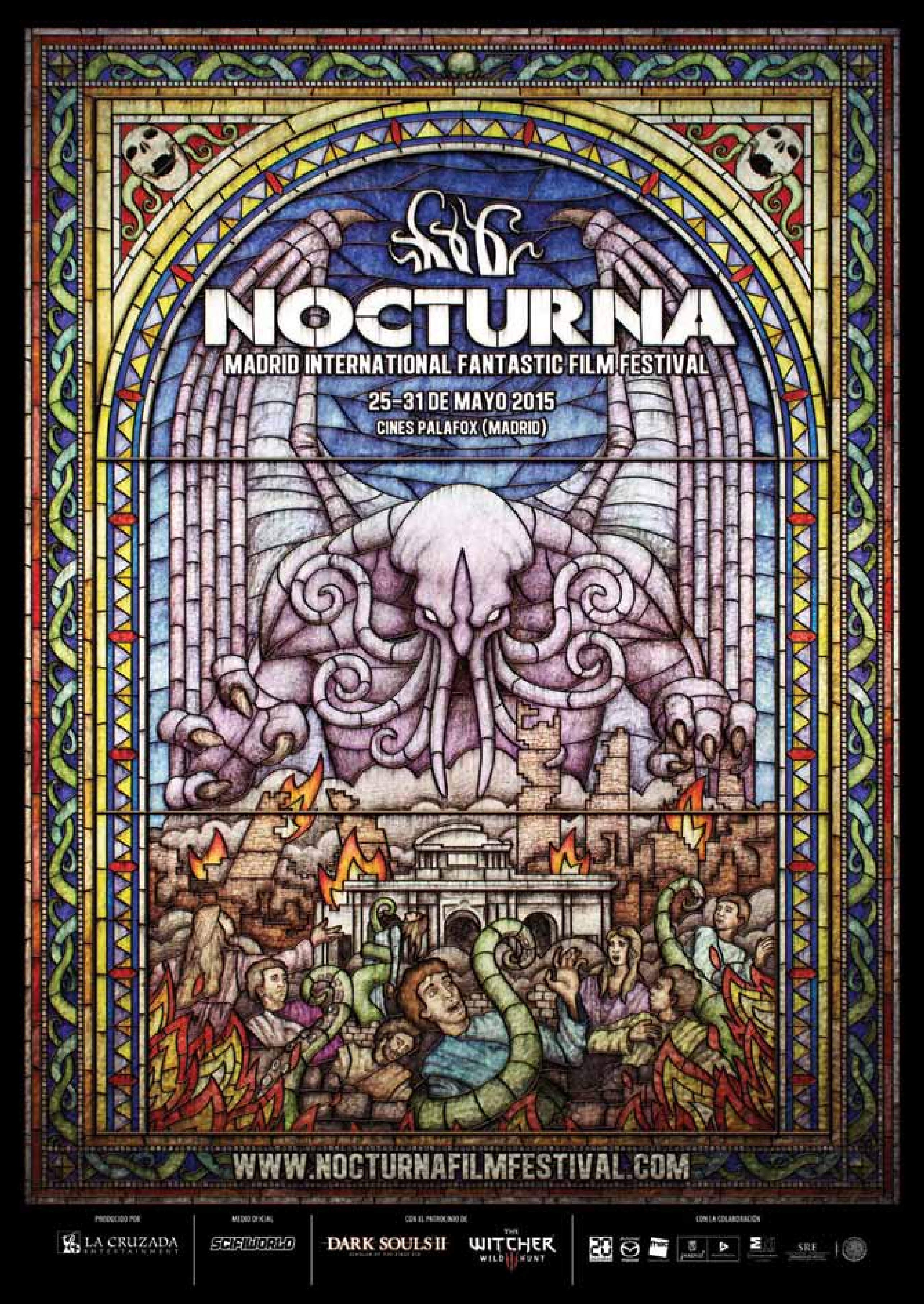
El nombre de Sid Meier estará por siempre ligado a la estrategia por turnos. Civilization fue su obra maestra en torno a la cual ha creado un buen número de juegos con mayor o menor fortuna.

En esta ocasión estamos ante lo que parece una franquicia nueva, al menos de nombre, aunque a muchos nos recuerde como un añadido derivado del último Civilization subtitulado Beyond Earth. En este Starships el planteamiento es sencillo. Controlamos una civilización de entre las tres (Supremacía, Armonía y Pureza) que nos ofrecen al principio, cada una con una característica propia. Y dentro de cada una, elegimos un líder de entre ocho posibles, cada uno con una bonificación diferente en la partida. Tras elegir los parámetros de dificultad, nos encontraremos en un universo más o menos amplio en función de nuestra elección en el que debemos hacer prosperar a nuestro grupo, colonizando otros planetas para incrementar nuestro sistema y ser más poderosos. Enfrente, otros grupos con los mismos intereses, además de piratas espaciales con los que no se puede negociar. Y así las cosas, deberemos emplear nuestras dotes de estrategia para tratar de mejorar todo lo que podamos mientras sobrevivimos a ataques y traiciones de otros líderes. Una correcta combinación de estrategia comercial y fuerza militar nos permitirá obtener la victoria, algo que en los niveles de dificultad más bajos es relativamente sencillo, pero que en los más altos se vuelve casi imposible, ya os avisamos. En cualquiera de los casos, estamos ante un juego de estrategia espacial correcto, que entretendrá a los aficionados al género un buen puñado de horas. ✍ Grenouille





En las batallas hay que estar atentos a los asteroides que nos sirven para ocultarnos del enemigo.

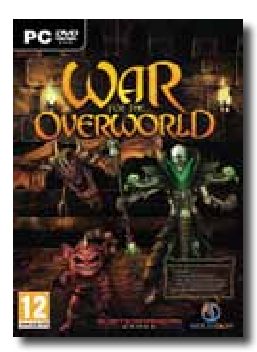

NOCTURNA
MADRID INTERNATIONAL FANTASTIC FILM FESTIVAL
25-31 DE MAYO 2015
CINES PALAFOX (MADRID)
WWW.NOCTURNAFILMFESTIVAL.COM
PRODUCIDO POR
LA CRUZADA ENTERTAINMENT
MEDIO OFICIAL
SCIFIWORLD
CON EL PATROCINIO DE
DARK SOULS II
THE WITCHER WILD HUNT
CON LA COLABORACIÓN
SRE

Badland Games
PEGI 12
PC



War for the Overworld

El regreso de un género olvidado



>>>Dominar es crucial
Uno de los hechizos con los que contaremos desde el principio es el dominación o posesión, mediante el cual podremos elegir a cualquiera de nuestros esbirros para ponernos en su piel y ver las mismas cosas que ven ellos, pero desde una perspectiva subjetiva en primera persona. Esto no es nuevo, pero sí que es necesario cuando los héroes vengan a conquistar la mazmorra.

>>>Modos de juego
En War for the Overworld contamos, en principio (está en constante evolución el juego), con los siguientes modos de juego: Campaña, Escaramuza, Supervivencia, Juego Abierto o Sandbox y el modo multijugador. Por opciones no será.

Hablar de juegos de mazmorras y no hacer referencia a Dungeon Keeper es como hablar de la saga Star Wars y no saber que George Lucas estaba detrás de la serie. Pues bien, War for the Overworld nos propone un juego de estrategia en tiempo real en el que tendremos que construir nuestra propia mazmorra e ir haciéndola crecer con nuevas estancias y nuevos tipos de personajes para defenderlas de los héroes que vengan a acabar con ellas. Es como ponernos en el lado contrario de lo que solemos estar acostumbrados.
Para ello contamos con diferentes tipos de unidades desde obreros hasta monstruos realmente salvajes, para conseguir que nuestra mazmorra se la más estable de cuantas hay en los submundos. Todo ello con los siguientes modos de juego: Campaña, Escaramuza, Supervivencia, Juego Abierto o Sandbox y el modo multijugador. Mientras, deberemos de ser capaces de ir alimentando a nuestras tropas y de construir las estancias necesarias para volver a nuestra mazmorra lo más inexpugnable posible, contando con la ayuda de los hechizos que nos servirán para hacer frente a diferentes adversidades.
Por tanto, deberemos estar atentos a los recursos con los que contamos, y que son: Oro (imprescindible para construir y dar de comer a nuestras tropas), Maná (totalmente necesario si queremos lanzar hechizos) y Pecados... ¿Alguien sabe para qué sirven? Pues al final descubriréis que, como sois los malos de la película, os toca hacer el mal, y nada mejor que hacerlo con los pecados...
Un título para los nostálgicos del género de la construcción de mazmorras y su gestión, que hará las delicias de los aficionados al género. ✍ Penélope




Cada sala que construyamos tendrá una función determinada.



Grand Theft Auto V

La espera ha merecido la pena

RE VIEW

Rockstar
PEGI 18
PC (Ya disponible en Xbox One, Xbox 360, PS4 y PS3)

Tras algunos retrasos ya está disponible la versión de PC del último gran éxito de Rockstar, Grand Theft Auto V. Y a tenor de lo que hemos visto, la espera ha merecido, y mucho, la pena. Especialmente si contáis con un equipo lo suficientemente potente para moverlo en altas resoluciones, podéis ver de lo que hablamos en la imagen inferior, en la que comparamos las versiones de PS3, PS4 y PC a 4K de resolución. Es como la noche y el día.

Porque, realmente, no nos engañemos, el juego es el ya conocido por todos. Una excelente aventura con tres protagonistas principales que vamos conociendo poco a poco a medida que avanzamos en el juego en lo que respecta al modo individual. Y en cooperativo, el genial GTA Online, totalmente gratuito, en un mundo vivo en constante evolución al que podemos sumarnos cuando queramos y disfrutar hasta límites insospechados. Pero sobre todo, la sorpresa de última hora de la inclusión en exclusiva de un potente editor de vídeos, con el que podemos captar la acción del juego desde diferentes ángulos y montar escenas espectaculares con nuestros mejores momentos. Un añadido excepcional que viene a confirmar que esta versión de PC, además de la más tardía, es la mejor con muchísima diferencia. ✍ Grenouille





Así es de diferente la versión de PC comparada con las dos generaciones de consolas.



>>>El Precio a Pagar

Los requisitos de sistema no son precisamente asequibles para todos. Mínimo, un procesador Core 2 Quad a 2,4 GHz, 4 GB de RAM, gráfica 9800GT o HD 4870 con 1 GB y 65 GB de disco duro. Pero se recomienda un i5 a 3,2 GHz, 8 GB de RAM y lo más importante, una gráfica con 2 GB a partir de GTX 660 o HD7870. El juego nos indicará si nuestro PC puede con las resoluciones que pidamos o no.

>>>Seguir las partidas de consola

El juego permite a través del Rockstar Social Club importar las partidas online desde cualquier consola a PC. En el propio juego se incluye todo lo necesario para que este proceso sea sencillo y rápido.

ZONA ON LINE



Los mejores contenidos descargables

Guerreros virtuales y reales se unen a un dlc terrorífico

>>>Hearthstone

Desde el pasado 3 de abril está disponible una nueva expansión para Hearthstone. Concretamente se trata de una nueva aventura para un jugador, esta vez ambientada en la Montaña Roca Negra, en la que encontaremos 31 cartas nuevas que nos quemarán en las manos, todas obtenidas de épicas victorias en duras batallas contra algunos de los villanos más emblemáticos de la montaña.

>>>Sunset Overdrive

Dawn of the Rise of the Fallen Machines es la nueva expansión para el juego de Insomniac, que nos traslada a una guerra salvaje que ha venido librándose desde hace miles de millones de años. Lo que comienza siendo una misión de rescate suicida en la Fábrica de Fizzco Robotics para liberar a los mentores de Sam acabará convirtiéndose en una lucha sin control para destruir las defensas de Fizzco. Ya está disponible como parte del pase de temporada o suelta a un precio de 9,99€.

Mortal Kombat X cuenta con un Pase de Temporada con contenidos exclusivos, algunos de los cuales están disponibles coincidiendo con el lanzamiento del juego. El Kombat Pack (que así se llama) incluye acceso a cuatro nuevos personajes que están todavía en desarrollo, como el protagonista de las películas de Viernes 13, Jason Voorhees, así como dos Kombatientes klásicos y un invitado sorpresa muy especial. El Kombat Pack está disponible por 29,99€ de manera individual, o como parte de la Edición Premium en descarga digital. Los jugadores que adquieran el Kombat Pack de Mortal Kombat X también recibirán el Pack Samurái con tres nuevas skins de personajes: Ronin Kenshi, Samurai Shinnok y Jingu Kitana, así como un pack de skins extra para cada personaje jugable. Los poseedores del Kombat Pack tendrán acceso prioritario a los futuros DLCs incluso antes de que estén a la venta por separado.

The Evil Witin recibió el pasado mes el primer DLC que lleva por nombre The Assignment. Se trata de dos episodios adicionales en los que tomaremos el control de Juli Kidman, a la que ya conocemos de la historia principal. En esta ocasión conoceremos las razones por las que es tan misteriosa en el juego, en una historia que transcurre paralela a la principal, de modo que, en ocasiones, se descubrirán y completarán elementos de dicha historia. El primer episodio es totalmente de ocultación sin armas, mientras que en el segundo sí podremos hacer algunos ataques, pero pocos. Un genial DLC que mejora el juego y lo complementa a la perfección.

Desde el 31 de marzo está disponible para WWE 2K15 la tercera adición al modo de juego con historia 2K Showcase, Path of the Warrior, que llevará a los jugadores a través de un viaje sobre la carrera del legendario Hall of Famer de la WWE Ultimate Warrior, comenzando con su victoria contra la leyenda de la WWE Honky Tonk Man en tiempo récord en el SummerSlam en 1988. También incluye momentos históricos con los Hall of Famers de la WWE Hulk Hogan, Andre the Giant y Sgt. Slaughter, las leyendas de la WWE Rick Rude, Randy "Macho Man" Savage y Colonel Mustafa, al igual que con las Superestrellas de la WWE Undertaker y Hunter Hearst Helmsley.



Depredador es uno de los personajes extra en el Kombat Pack de MKX.

DEL DIRECTOR
DE JUNO
Y UP IN THE AIR

ADAM SANDLER
JENNIFER GARNER



HOMBRES,



MUJERES

& NIÑOS







"Entretenida, interesante...
situaciones brillantes..."
– EL PAÍS

A LA VENTA EN BLU-RAY™ Y DVD

Paramount
A VIACOM COMPANY

NOMINADA A LOS OSCAR® MEJOR PELÍCULA DE ANIMACIÓN



★★★★★
"OFRECE ALGUNAS DE LAS SECUENCIAS MÁS BELLAS DEL CINE RECIENTE; ANIMADO O NO"
CINEMANÍA

★★★★★
"UNO DE LOS DIBUJOS DE ANIMACIÓN MÁS RICOS, MELANCÓLICOS Y TIERNOS DE LOS ÚLTIMOS TIEMPOS"
FOTOGRAMAS

★★★★★
"UNA DE LAS PELÍCULAS DE ANIMACIÓN MÁS BELLAS JAMÁS HECHA"
INDIEWIRE

★★★★★
"LA OBRA MAESTRA DE LA TEMPORADA"
NEW YORK POST

★★★★★
"DESLUMBRANTE. VERLA ES UNA MARAVILLA"
VARIETY

★★★★★
"VISUALMENTE EXULTANTE. PRECIOSA"
THE WRAP

★★★★
"UNA AUTÉNTICA JOYA DE LA ANIMACIÓN"
SCREEN DAILY

★★★★★
"ASOMBROSA, ENCANTADORA"
THE HOLLYWOOD REPORTER

La CANCIÓN del MAR

SONG OF THE SEA

DEL DIRECTOR DE "EL SECRETO DEL LIBRO DE KELLS"

ESTRENO EN CINES 8 DE MAYO

CARTOON SALOON, MELUSINE PRODUCTIONS, THE BIG FARM, SUPERPROD & NØRLUM PRESENTAN
UN FILM DE TOMM MOORE PRODUCIDA POR TOMM MOORE, ROSS MURRAY & PAUL YOUNG, STEPHAN ROELANTS, SERGE & MARC UMÉ, ISABELLE TRUC, CLÉMENT CALVET & JÉRÉMIE FAJNER, FREDERIK VILLUMSEN & CLAUS TOKSVIG KJAER ARTE & DISEÑO DE PRODUCCIÓN ADRIEN MERIGEAU
GUIÓN WILL COLLINS BASADA EN UNA HISTORIA ORIGINAL DE TOMM MOORE VOCES DAVID RAWLE, BRENDAN GLEESON, FIONNUALA FLANAGAN, LISA HANNIGAN, PAT SHORTT, JON KENNY, LIAM HOURICAN, COLM Ó'SNODAIGH, LUCY O'CONNELL, KEVIN SWIERSZCZ COORDINADOR DE STORY NORA TWOMEY
JEFE DE PRODUCCIÓN THIBAUT RUBY MÚSICA ORIGINAL COMPUESTA Y ORQUESTADA POR BRUNO COULAIS EN COLABORACIÓN CON KÍLA, CANCIONES INTERPRETADAS POR LISA HANNIGAN, NOLWENN LEROY MONTAJE DARRAGH BYRNE DIRECTORES DE PRODUCCIÓN KATJA SCHUMANN, FABIEN RENELLI
EN ASOCIACIÓN CON BORD SCANNÁN NA HÉIREANN/IRISH FILMBOARD CON EL APOYO DE FILM FUND LUXEMBOURG, EURIMAGES FUND OF THE COUNCIL OF EUROPE, THE BROADCASTING AUTHORITY OF IRELAND, THE FILM AND AUDIOVISUAL CENTRE OF WALLONIA BRUSSELS FEDERATION
Y VOO & WALLONIA, INVER INVEST, VERSUS PRODUCTION, MAGELLAN FILMS, TAX SHELTER PROGRAMME OF THE FEDERAL GOVERNEMENT OF BELGIUM, BELGACOM CON LA ASISTENCIA DE THE DANISH FILM INSTITUTE & WEST DANISH FILM FUND
WWW.KARMAFILMS.ES/LACANCIONDELMAR CON LA PARTICIPACIÓN DE OCS, HAUT ET COURT DISTRIBUTION, STUDIO CANAL & TG4 INTERNATIONAL VENTAS WEST END FILMS WWW.FACEBOOK.COM/KARMAFILMSCINE @KARMAFILMSCINE

Cartoon Saloon SUPERPROD ifb EURIMAGES OCS STUDIOCANAL magellan DR CNC WESTEND FILMS KARMA films